

**LA NORMATIVA VOLTA ALLA PREVENZIONE DEGLI INFORTUNI SUL LAVORO SI
APPLICA ANCHE NEL CASO IN CUI L'ALLIEVO SUBISCA DELLE LESIONI
PERSONALI A SCUOLA IN RAGIONE DELLO STATO DI FATTO DEI LUOGHI
DELL'ISTITUTO. IN CONSEGUENZA DI CIO' IL REATO DI CUI ALL'ART. 590 C.P.
VA CONSIDERATO PROCEDIBILE D'UFFICIO E COME TALE RIENTRA NELLA
COMPETENZA DEL TRIBUNALE**

Laddove, durante l'orario scolastico, un minore subisca delle lesioni personali e tali lesioni siano derivate dallo stato di fatto dei luoghi dell'istituto frequentato dal ragazzo, al caso, sub iudice, si deve ritenere applicabile la normativa volta alla prevenzione degli infortuni in ambiente lavorativo con la conseguenza che il reato di lesioni colpose, ex. art. 590 c.p, contestato all'insegnante, alla cui custodia è affidato l'alunno, deve ritenersi procedibile d'ufficio e, come tale, rientra nella competenza a decidere del Tribunale ordinario. Tale principio è stato affermato dal Giudice di Pace Penale di Grosseto, con pronunciamento da questi emesso in data 22/11/2019. Nel caso sottoposto al suo esame, il Giudice di Pace, applicando quanto è, ormai, pacificamente, sancito dalla S.C. con la sentenza n. 11360/2005, con la sentenza n° 31521/2016 e con la sentenza n° 3766/2019 ha, correttamente, dichiarato la propria incompetenza a decidere un processo penale nel quale era imputata un'insegnante a seguito delle lesioni colpose (ex art. 590 c.p.) subite dall'allievo durante la ricreazione (a causa delle condizioni del giardino della scuola), allorquando, questi, si trovava sotto la sua diretta vigilanza. Il pronunciamento reso dal G.D.P. conferma, quindi, l'orientamento, giurisprudenziale, formatosi in materia in forza del quale si afferma che i destinatari delle norme volte a prevenire gli infortuni sui luoghi di lavoro non sono soltanto i lavoratori dipendenti ma anche tutti coloro (scolari compresi) che legittimamente si trovano a frequentare degli ambienti nei quali la suddetta normativa, volta a prevenire gli infortuni sul lavoro, trova applicazione.